

## **MURAL OPORTUNÍSTICO**

**COORDENADOR: GILIARD BRITO DE FREITAS**

### **RESUMO DO PROJETO**

No início do projeto foi realizado o levantamento bibliográfico, através de livros e artigos relacionados a redes oportunísticas. Reuniões semanais também foram realizadas, para discutir os objetivos e planejamentos do projeto, como o local de atuação, a maneira de divulgar e os testes a serem realizados. Foram utilizados softwares de distribuição livre: Android SDK, que é um conjunto de ferramentas de desenvolvimento de aplicativos para smartphones com o sistema operacional Android; e o Android Studio, que é um ambiente integrado de desenvolvimento, IDE (do inglês Integrated Development Environment). A implementação do aplicativo seguiu o modelo de prototipagem evolucionária de desenvolvimento de software e contou com uma fase de especificação de requisitos, que compreendeu a análise e entendimento do contexto do problema. Esta fase identificou as partes que interagirão com o aplicativo e suas funcionalidades. As fases seguintes (codificação e verificação), permitiram o desenvolvimento do protótipo do aplicativo e os testes de funcionalidade. A maior dificuldade encontrada foi a utilização da língua estrangeira, já que toda a programação em JAVA é realizada em inglês.

**Palavras chave:** Dispositivos móveis, Redes sem fio, Comunicação oportunística